

Adept *ki*

Iniciativa: 6 (8) + 1k6 (2k6)

Bojové rezervy: 8

Karmové rezervy: 1

Zbraně

5 kulečnickových koulí (7L Omračení)

Obušek

Omračující rukavice

Smrtící spáry (7M)

Pancíř

Pancéřovaná bunda (5/3)

Výbava

Horolezecká výbava

Oslepující granát

Rušička (stupeň 5)

Brýle s nočním viděním

Mikrovysílačka (stupeň 5)

Kapesní sekretářka

5 stimulačních dermů (stupeň 4)

3 tišící dermy (stupeň 5)

Životní úroveň

Nízká (2 měsíce)

Kontakty

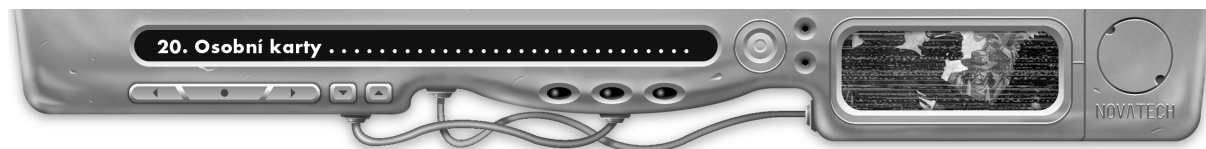
Šíbr (stupeň 1)

Profesionální osobní strážce (stupeň 1)

Peníze

12 + 3k6 x 100 ₴

Poznámka: Priorita B přidělena magii.



Bojový decker

Iniciativa: 4 (6) + 1k6 (2k6)
Iniciativa v matrixu: 6 + 2k6
Bojové rezervy: 7
Hackovací rezervy: 4
Karmové rezervy: 1

Zbraně

Černý škorpión (+ 50 standardních nábojů, 20 výbušných nábojů, 2 rezervní zásobníky)
Bodec

Pancíř

Pancéřovaná vesta (5/3)

Výbava

CMT Avatar (Analyzátor 4, Pancíř 6, Úder 6S, Plášť 4, Komunikátor 5, Klamání 6, Dekodér 6, Vražednost 5, Medik 6, Pročítač/zapisovač 5, Odbočka 5, Skener 4, Plížení 6)
Yamaha Rapier (+ datajackový adaptér)

Životní úroveň

Nízká (2 měsíce)
Střední (2 měsíce)

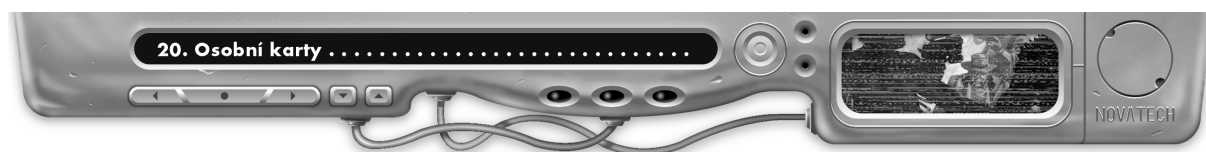
Kontakty

Barman (stupeň 1)
Šíbr (stupeň 1)
Žoldněř (stupeň 1)
Podnikový decker z Renraku (stupeň 2)
Technik (stupeň 2)

Peníze

1414 + 3k6 x 100 ¥

Poznámka: Přirozené noční vidění.



Bojový mág

Iniciativa: 4 + 1k6

Astrální iniciativa: 24 + 1k6

Astrální bojové rezervy: 7

Bojové rezervy: 7

Zaklínací rezervy: 5

Karmové rezervy: 1

Zbraně

Uzi III (modifikace pro trolly, + 50 standardních nábojů, 1 rezervní zásobník)

Meč (modifikace pro trolly)

Pancíř

Bezpečnostní ultravesta (3/2)

Výbava

Materiál pro vyvolávání (stupeň 5)

2 jednorázová ohniska pro bojová zaklínadla (stupeň 4)

Životní úroveň

Nízká (1 měsíc)

Kontakty

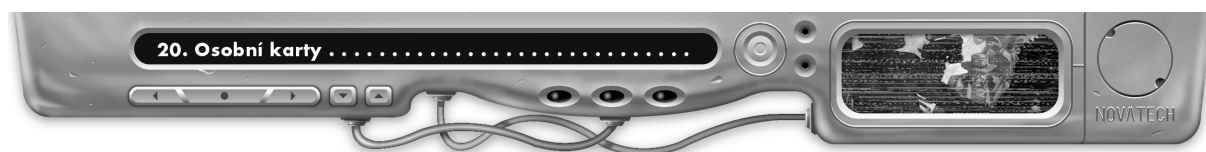
Obchodník s talismany (stupeň 1)

Zabiják z triád (stupeň 1)

Peníze

17 + 3k6 x 100 ₴

Poznámka: přirozený dermální pancíř, přirozené infravidění, dosah +1. Zaklínadla označená E jsou exkluzivní. Magii přidělena priorita A.



Zvláštní agentka

Iniciativa: 4 + 1k6
Bojové rezervy: 6
Karmové rezervy: 1

Zbraně

Defiance Super Shock (+ 10 jehel)
Elektrický obušek
Walter Palm Pistol (+ 10 výbušných nábojů)

Pancíř

Bezpečnostní oblečení (3/0)

Výbava

Horolezecká výbava
Datová štěnice (stupeň 5)
Brašna nářadí (na elektroniku)
Oslepující granát
Zvětšovací brýle
Kotvičková puška
Velká kapesní svítilna
Kapesní sekretářka
Dýchací přístroj s regulátorem tlaku
Skener (stupeň 6)
Sekvencer (stupeň 3)
Kamuflážní lano (100 m)
Katalyzační hůlka
Desktop (200 Mp)
5 tisících dermů (stupeň 5)
Oblečení Tres Chic
Naváděcí signál (AOD, stupeň 6)
Zaměřovač signálů (AOD, stupeň 6)
Náramkový telefon s rozvinovací obrazovkou

Životní úroveň

Vysoká (2 měsíce)
2 x střední (po 2 měsících)

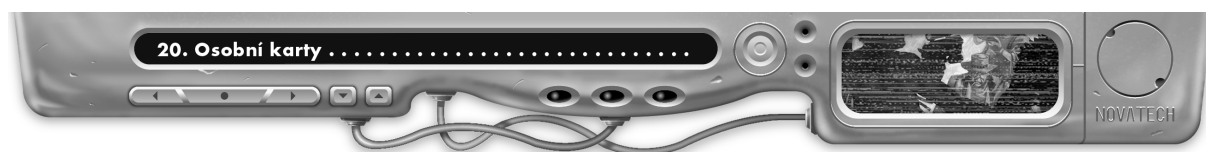
Kontakty

Šíbr (stupeň 1)
Pouliční policajt z Lone Star (stupeň 1)
Poskok z Novatechu (stupeň 1)
Manažer z Yamatetsu (stupeň 1)

Peníze

3k6 x 100 ¥

Poznámka: Ztráta přirozeného infravidění v důsledku implantace kyberočí.



Specialista na drony

Iniciativa: 5 + 1k6

Iniciativa při rigování: 9 + 3k6

Bojové rezervy: 7

Kontrolní rezervy: 9

Karmové rezervy: 1

Zbraně

Browning Max-Power (modifikace pro trpaslíky, + vnitřní smartgun, 50 standardních nábojů, 4 rezervní zásobníky)

Pancíř

Pancéřovaná bunda (5/3)

Výbava

Chrysler Nissan Jackrabbit (modifikace pro trpaslíky, + adaptér pro kontrolní rig, adaptér pro dálkové ovládání)

Cyberspace Desings Dalmatian

Brašna nářadí (elektronika)

GM Nissan Doberman [+ Ingram Valiant (+ vnější smartgun, 100 standardních nábojů), Defiance Super Shock (+ vnější smartgun, 10 šipek)]

Rotorová drona MCT-Nissan [+ vnitřní firmpoint, laserový mikrofón (stupeň 6)]

Dálkový deck (stupeň 6) (+ obrazovka, interkom a 4 stopařské zástrčky)

Kapesní sekretářka

Brašna nářadí (dopravní prostředky)

Dílna (dopravní prostředky)

Životní úroveň

Střední (3 měsíce)

Kontakty

Mafiánský účetní (stupeň 1)

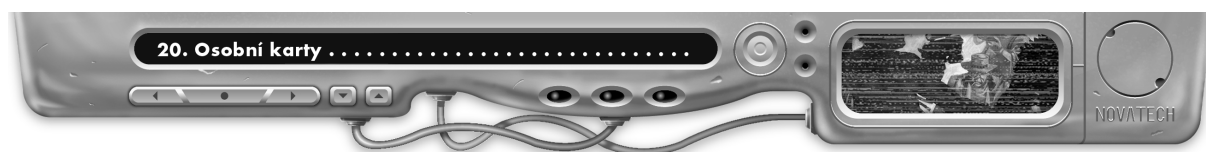
Mediální čmuchal (stupeň 1)

Mechanik (stupeň 2)

Peníze

276 + 3k6 x 100 ¥

Poznámka: Ztráta přirozeného infravidění v důsledku implantace kyberočí. Odolnost vůči všem nemocím a toxinům (+2 tělo).



Chameleón

Iniciativa: 6 + 1k6
Bojové rezervy: 8
Karmové rezervy: 1

Zbraně

Fichetti Security 500 (+ 50 standardních nábojů, 3 rezervní zásobníky, skryté pouzdro)
Fichetti Security 500a (+ 50 standardních nábojů, 1 rezervní zásobník, tlumič)

Pancíř

Bunda z pravé kůže (0/2)
Bezpečnostní kabát (4/2)

Výbava

Detektor štěnic (stupeň 6)
Snímač datových linek (stupeň 6)
Eurocar Westwind Turbo (+ datajackový adaptér)
Zlatá smlouva s DocWagonem (1 rok)
Mikrokamera
Mikrovysílačka (stupeň 5)
Kapesní sekretářka
Samuvaní Criscraft Otter
Oblečení Tres Chic
Přenašeč videospojení (stupeň 5)
Generátor bílého šumu (stupeň 5)
Náramkový telefon s rozvinovací obrazovkou

Životní úroveň

2 x vysoká (po 4 měsících)
Nízká (7 měsíců)
Luxus (1 měsíc)

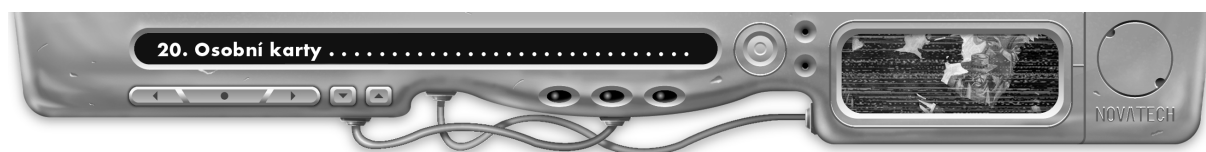
Kontakty

U každého z 10 megapodniků jeden na stupni 1
Majitel klubu (stupeň 1)
Decker (stupeň 2)
Překupník (stupeň 1)
Šíbr (stupeň 2)
Vládní úředník (stupeň 2)
Policajt z Lone Star (stupeň 1)
Mafiánský sottacapo (stupeň 2)
Pouliční mág (stupeň 1)
Technik (stupeň 1)
Voják triád (stupeň 1)
Voják Jakuzy (stupeň 1)
10 dalších kontaktů stupně 1

Peníze

158 + 3k6 x 100 ¥

Poznámka: Přirozené noční vidění.



Soukromý detektiv

Iniciativa: 5 + 1k6
Bojové rezervy: 7
Karmové rezervy: 1

Zbraně

Browning Max-Power (+ 50 standardních nábojů, 4 rezervní zásobníky, laserový zaměřovač, skryté pouzdro)

Pancíř

Bezpečnostní kabát (4/2)

Výbava

Základní smlouva s DocWagonem (1 rok)
Detektor štěnic (stupeň 6)
Brašna nářadí (elektronika)
Ford Americar
Datová štěnice (stupeň 6)
Velká kapesní svítilna
Laserový mikrofon (stupeň 4)
Lékárnička
Mikrokamera
2 páry plastoocelových pout
Kapesní sekretářka
Sekvencer (stupeň 3)
Pistolový mikrofon (stupeň 5)
Zaměřovač signálů (AOD, stupeň 5)
Naváděcí signál (AOD, stupeň 5)
2 tisíce dermy (stupeň 5)
Náramkový telefon
Přenašeč videospojení (stupeň 2)
Skener (stupeň 6)

Životní úroveň

2 x nízká (po 3 měsících)

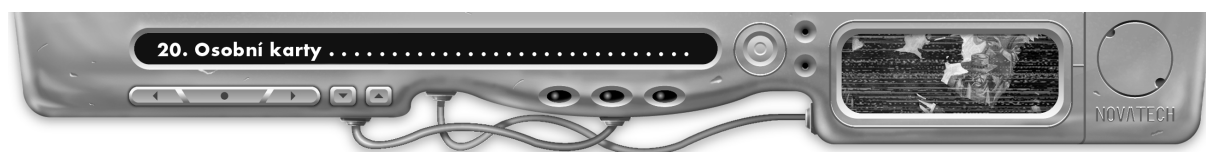
Kontakty

Barman (stupeň 1)
Decker (stupeň 1)
Detektiv z Lone Star (stupeň 2)

Peníze

145,5 + 3k6 x 100 ₴

Poznámka: Přirozené noční vidění



Žoldněř

Iniciativa: 4 (5) + 1k6 (2k6)

Bojové rezervy: 7

Karmové rezervy: 1

Zbraně

Raketomet Ares Antioch (modifikace pro trolly, + vnějšší smartgun, 10 útočných VV minigranátů)

Ingram Valiant (modifikace pro trolly, + vnějšší smartgun, 200 standardních nábojů, 100 vysoce výbušných nábojů, gyrostabilizátor de luxe)

Beretta Model 101T (modifikace pro trolly + vnitřní smartgun, 50 standardních nábojů, 3 rezervní zásobníky)

FN HAR (modifikace pro trolly + vnějšší smartgun, 100 standardních nábojů, 2 rezervní zásobníky)

Titanové kompozitní kosti

Pancíř

Pancěřovaná vesta s pláty (4/3)

Maskovací bunda (3/1)

Titanové kompozitní kosti (+1/+1)

Výbava

Brýle s nočním viděním a infraviděním

Mikrovysílačka (stupeň 6)

Navigační systém GPS

Balení racionální výživy

Nouzové zavazadlo

3 traumatické dermy

Životní úroveň

Střední (3 měsíce)

Kontakty

Zásobovací důstojník Ares Arms (stupeň 2)

Žoldněřský šíbr (stupeň 1)

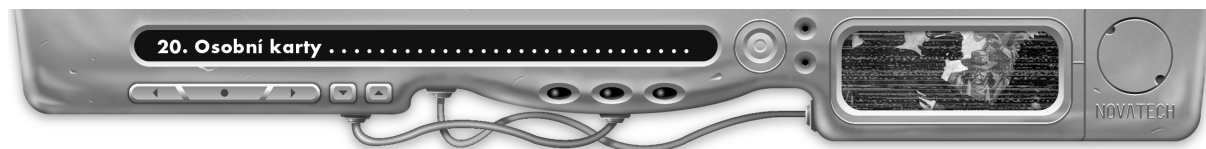
Pouliční doktor (stupeň 2)

Důstojník armády SKAS (stupeň 1)

Peníze

588,25 + 3k6 x 100 ₴

Poznámka: Přirozené infravidění, dermální pancíř, dosah +1.



Člen gangu

Iniciativa: 4 + 1k6
Bojové rezervy: 5
Karmové rezervy: 1

Zbraně

Ruger Super Warhawk (modifikace pro trolly + 30 standardních nábojů)
Těžký řetěz (10L Omračení, dosah +2)
Olověná trubka (10L Omračení)
Ruční břit (13L)

Pancíř

Pancéřovaná vesta (2/1)

Výbava

BTL simdeck
3 čipy BTL

Životní úroveň

Squatter (3 měsíce)

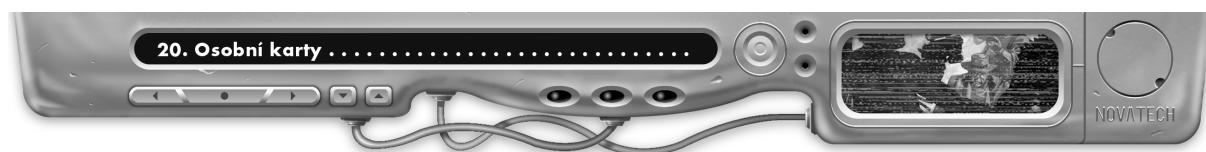
Kontakty

Barman (stupeň 1)
Překupník (stupeň 1)
Technik (stupeň 1)

Peníze

1,5 + 3k6 x 100 ₴

Poznámka: Přirozené infravidění, dermální pancíř, dosah +1.



Pouliční magika

Iniciativa: 4 +1k6
Astrální iniciativa: 25 + 1k6
Bojové rezervy: 7
Astrální bojové rezervy: 8
Zaklínací rezervy: 5
Karmové rezervy: 1

Zbraně

Remington Roomsweeper (+ 50 standardních nábojů)

Pancíř

Bezpečnostní kabát (4/2)

Výbava

Dalekohled
3 x materiál pro vyvolávání elementálů (stupeň 6)
Jednorázové ohnisko pro bojová zaklínadla (stupeň 4)
Jednorázové ohnisko pro transformační manipulace (stupeň 4)
Zlatá smlouva s DocWagonem (1 rok)
Hermetická knihovna (čarodějnictví 6)
Hermetická knihovna (vyvolávání 6)
Mikrovysílačka (stupeň 6)
Kapesní sekretářka
2 stimulační dermy (stupeň 4)

Životní úroveň

2 x střední (po 3 měsících)

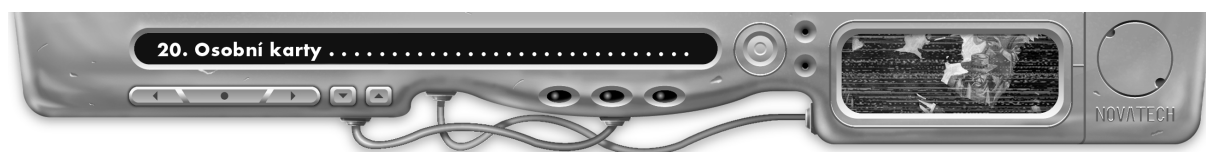
Kontakty

Člen Ancients (stupeň 1)
Pouliční šaman (stupeň 1)
Obchodník s talismany (stupeň 1)

Peníze

185 + 3k6 x 100 ¥

Poznámka: Přirozené noční vidění. Magii přidělena priorita A. Zakoupeno 9 zaklínacích bodů.



Pouliční samuraj

Iniciativa: 6 (11) + 1k6 (3k6)

Bojové rezervy: 7

Karmové rezervy: 1

Zbraně

AK-97 (+ vnitřní smartgun, zvukový filtr, 50 standardních nábojů, 50 gumových nábojů, 2 rezervní zásobníky)

Ares Predator (+ vnitřní smartgun, 300 standardních nábojů, 100 vysoce výbušných nábojů, 20 rezervních zásobníků, tlumič)

Colt American L36 (+ vnitřní smartgun, 150 standardních nábojů, 10 rezervních zásobníků, skryté pouzdro)

2 Ingram Smartguny (+ 200 standardních nábojů, 50 gumových nábojů, 7 rezervních zásobníků)

Nůž pro přežití (+ traumatický derm)

Meč

Bodec

Pancíř

Pancéřovaná bunda (5/3)

Výbava

5 omračujících granátů

Platinová smlouva s DocWagonem (1 rok)

Mikrovysílačka (stupeň 5)

2 páry plastoocelových pout

2 stimulační dermy (stupeň 6)

2 traumatické dermy

Ultrazvukové brýle a senzor

Náramkový telefon

Životní úroveň

2 x střední (po 3 měsících)

Kontakty

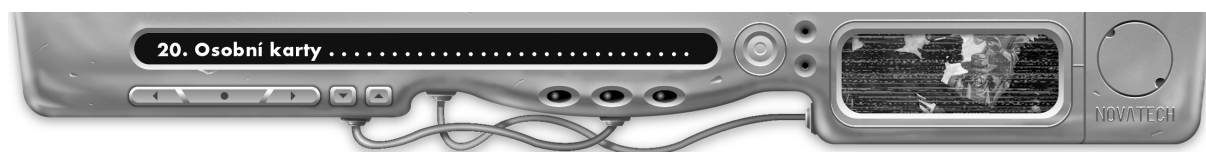
Puškař (stupeň 1)

Barman (stupeň 1)

Šíbr (stupeň 1)

Peníze

1429,5 + 3k6 x 100 ¥



Pouliční šamanka

Iniciativa: 5 + 1k6

Astrální iniciativa: 25 + 1k6

Bojové rezervy: 8

Astrální bojové rezervy: 8

Zaklínací rezervy: 5

Karmové rezervy: 1

Zbraně

Remington Roomsweeper (+ 20 standardních nábojů)

Pancíř

Prošívaný kabát (4/2)

Výbava

2 protilátkové dermy (stupeň 5)

Fetiš (Prověř přístroj)

Váček s posbíranými krámy

Materiály na sídlo medicíny (stupeň 6)

Životní úroveň

Ulice

Kontakty

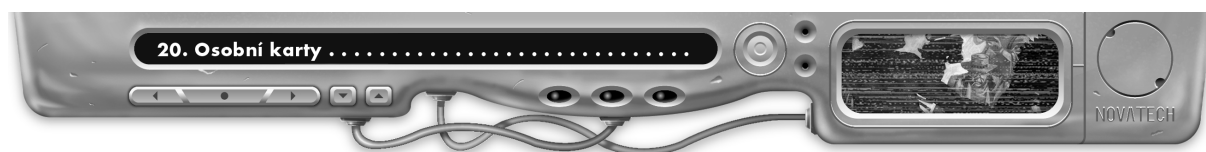
Člen gangu (stupeň 1)

Obchodník s talismany (stupeň 1)

Peníze

95 + 3k6 x 100 ₴

Poznámka: Přirozené noční vidění. Magii přidělena priorita A. Totem krysa, +2 kostky pro detekční a šalebná zaklínadla, -1 kostka pro bojová zaklínadla, +2 kostky pro vyvolávání duchů člověka. Zaklínadla označená F vyžadují fetiš.



Technomant

Iniciativa: 5 + 1k6
Iniciativa v matrixu: 7 + 2k6
Bojové rezervy: 8
Hackovací rezervy: 4
Karmové rezervy: 1

Zbraně

Remington Roomsweeper (modifikace pro trpaslíky + 50 flešetových nábojů)

Pancíř

Pancéřová vesta (5/3)

Výbava

Novatech Hyperdeck-6 (Analyzátor 4, Prohlížeč 4, Komunikátor 6, Klamání 4, Dekodér 5, Pročítač/zapisovač 4, Plížení 5 + 4 stopařské zástrčky)

Brašna nářadí (počítače)
Dílna (počítače)
Brašna nářadí (elektronika)
Dílna (elektronika)
Brašna nářadí (dopravní prostředky)
Mikrovysílačka (stupeň 6)
Desktop (500 Mp)
Tiskárna
Skener (stupeň 6)
Sekvencer (stupeň 5)
Náramkový telefon
Snímač datových linek (stupeň 6)
Detektor štěnic (stupeň 6)
Generátor bílého šumu (stupeň 4)

Životní úroveň

Nízká (3 měsíce)
Střední (2 měsíce)

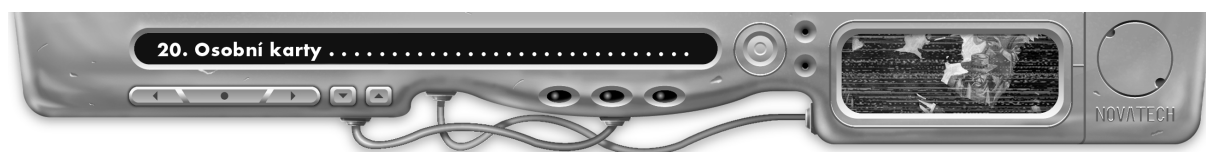
Kontakty

Mistr decker (stupeň 1)
Šíbr (stupeň 1)

Peníze

67 + 3k6 x 100 ₴

Poznámka: Přirozené infravidění. Odolnost vůči všem nemocím a toxinům (+2 tělo).



Kmenová šamanka

Iniciativa: 4 + 1k6

Astrální iniciativa: 24 + 1k6

Bojové rezervy: 7

Astrální bojové rezervy: 8

Zaklínací rezervy: 5

Karmové rezervy: 1

Zbraně

Luk (sílové minimum 4, modifikace pro trpaslíky + 10 šípů)

Nůž pro přežití (modifikace pro trpaslíky, bez traumatického dermu)

Pancíř

Oblečení z pravé kůže (0/2)

Výbava

Materiály na sídlo medicíny (stupeň 4)

Fetiš (Léčení)

Životní úroveň

Ulice

Kontakty

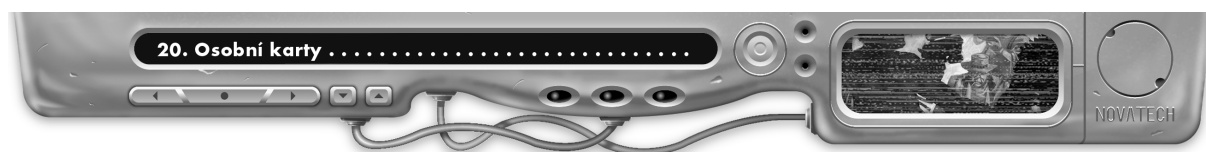
Starší kmene Kaskádových orků (stupeň 1)

Obchodník s talismany (stupeň 1)

Peníze

1,5 + 3k6 x 100 ¥

Poznámka: Přirozené infravidění. Odolnost vůči všem nemocím a toxinům (+2 tělo). Magii přidělena priorita A. Totem krkavec, +2 kostky pro všechna manipulační zaklínadla, +1 kostka pro vyvolávání duchů oblohy, +1 k cílovému číslu všech magických testů, není-li pod širým nebem. Zaklínadla označená F vyžadují fetiš.



Rigger

Iniciativa: 5 + 1k6

Iniciativa při rigování: 11 + 4k6

Bojové rezervy: 8

Kontrolní rezervy: 11

Karmové rezervy: 1

Zbraně

Enfield AS-7 (modifikace pro trpaslíky + vnitřní smartgun, plynový ventil III, granátomet, 50 standardních nábojů, 4 rezervní zásobníky, 10 vysoce výbušných minigranátů)

Pancíř

Bezpečnostní ultravesta (3/2)

Výbava

Ford Americar (modifikace pro trpaslíky + adaptér pro kontrolní rig, adaptér pro dálkové ovládání)

Ford Canada Bison (modifikace pro trpaslíky + adaptér pro kontrolní rig)

Gaz-Niki Snooper

Hughes WK-2 Stallion {modifikace pro trpaslíky + adaptér pro kontrolní rig, vnější hardpoint [autokanón Ares Vernicide (+ vnější smartgun, 100 standardních nábojů)], 3 protivozidlové řízené střely}

Minisvětlicomet (+ 4 minisvětlice)

Navigační systém GPS

Northrup Wasp [+ adaptér pro kontrolní rig, adaptér pro dálkové řízení, AK-97 (+ vnitřní smartgun, 100 standardních nábojů)]

Dálkový deck (stupeň 4)

Skener (stupeň 5)

Brašna nářadí (dopravní prostředky)

Dílna (dopravní prostředky)

Životní úroveň

2 x střední (po 2 měsících)

Kontakty

Pracovník DMV Seattle (stupeň 1)

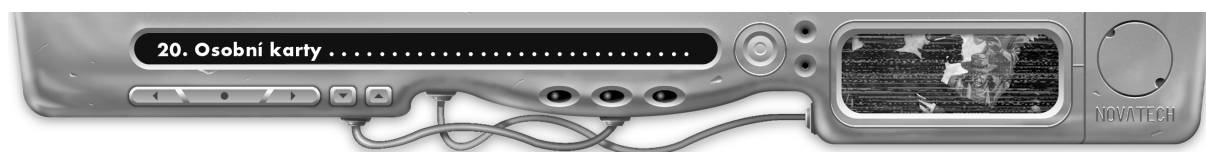
Šíbr (stupeň 1)

Technik (stupeň 2)

Peníze

555 + 3k6 x 100 ¥

Poznámka: Přirozené infravidění. Odolnost vůči všem nemocím a toxinům (+2 tělo).



Zbraňová expertka

Iniciativa: 6 (7) + 1k6 (2k6)

Bojové rezervy: 7

Karmové rezervy: 1

Zbraně

Samopal AK-97 (+ vnější smartgun, zvukový filtr, 50 standardních nábojů, 50 gumových nábojů, 3 rezervní zásobníky)

Ingram Smartgun (+ 50 standardních nábojů, 1 rezervní zásobník)

Ares Predator (+ vnitřní smartgun, 50 standardních nábojů, 20 výbušných nábojů, 3 rezervní zásobníky)

Ruger Super Warhawk (+ vnitřní smartgun, 50 standardních nábojů, 20 gumových nábojů)

Fichetti Security 500a (+ vnitřní smartgun, 50 standardních nábojů, 1 rezervní zásobník, skryté pouzdro)

Ingram Valiant [+ vnější smartgun, 100 standardních nábojů (pás)]

Těžká kuše (+ 50 šipek)

Katana

10 šurikenů

Nůž pro přežití (s traumatickým dermem)

Pancíř

Pancéřovaná vesta (5/3)

Maskovací oblek (3/1)

Balistický ochranný štít (+3/+1)

Výbava

5 omračujících granátů

Brašna náradí (pistole)

Lékárnička

Mikrovysílačka (stupeň 2)

5 vysoce výbušných útočných granátů

5 termodymovnic

Náramkový telefon

Životní úroveň

2 x nízka (po 1 měsíci)

Kontakty

Gardista z Knight Errant (stupeň 1)

Obchodník se zbraněmi (stupeň 1)

Peníze

36,5 + 3k6 x 100 ₴