

SEATTLE A MODERNÍ SEVEROZÁPAD

Za dobu, která uplynula od podpisu Denverské smlouvy, se toho na západě severní Ameriky mnoho změnilo. Na bývalém území USA existuje dnes vedle několika rozptýlených vnějších postů někdejších Spojených států a Kanady celá řada suverénních států. Dominantními mocnostmi v tomto regionu jsou některé Státy domorodých Američanů, elfí říše Tir Tairngire a vše pohlující metroplex městského státu Seattle. Tato kapitola podává přehled o Seattlu a tichomořském Severozápadu, srdci světa *Shadowrunu*.

Seattle

Jako největší město Severozápadu je metroplex Seattle-Everett-Tacoma poslední baštou vládní moci SKAS v celé oblasti. Tento městský komplex je významným centrem obchodu se Státy domorodých Američanů, Tir Tairngire a státy tichomořského pobřeží. Jako ostrůvek SKAS uprostřed moře cizích států se Seattle stal místem, kde se ve stínech rozhoduje mnoho mezistátních a nadpodnikových konfliktů. Seattle se momentálně nachází ve fázi ochlazení zlověstné války podsvětí a v žhavé fázi ještě zlověstnější podnikové války, a proto tento metroplex představuje pro shadowrunery pravděpodobně nejvýnosnější oblast v SKAS.

Následující odstavce v krátkosti popisují metroplex Seattle; co se zde děje, kdo tahá za nitky a kde se dají najít nejlepší možnosti pro shadowrun.

Seattle v kostce

Počet obyvatel: 3 000 000+

Lidé: 63 %
Elfové: 12 %
Trpaslíci: 3 %
Orkové: 19 %
Trollové: 2 %
Ostatní: 1 %

Hustota osídlení: 500+ obyvatel/km²

Příjem na obyvatele: 26 000 ¥

Osob žijících pod hranicí chudoby: 32 %

Osob s podnikovou příslušností: 52 %

Nemocnic: 51

Počet násilných trestných činů: 18 z 1 000 ročně

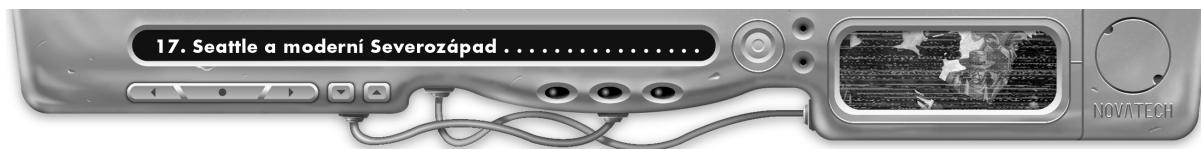
Příjezd a doprava

Jako hraniční město uprostřed cizího území je Seattle ze zbytku SKAS i přes svou zeměpisnou izolaci relativně snadno dosažitelný. Mezinárodní letiště Sea-Tac je nejdůležitějším letišťem ve městě, které nabízí denní spojení s celým světem. Vedle něj existuje ještě celá řada menších letišť. Dokonce i pro vnitrostátní lety platí mimořádná bezpečnostní opatření; příchozím runnerům se důrazně doporučuje, aby si s sebou nebrali ilegální vybavení (pokud tedy nemají chuť na dlouhou a nepříjemnou konverzaci s bezpečnostními silami letiště).

Tři nejdůležitější silnice, jež vedou do Seattlu, jsou Severní, Jižní a Východní silnice. Severní a Jižní silnice sledují starou 5. vnitrostátní dálnici. Východní silnice, někdejší I-90, se napojuje na I-82/84. Navíc do Seattlu jezdí skrz uzavřený tunel magnetický vlak ze San Francisca, který projíždí Tir Tairngire a Seliš-shidheskou radou. Tato linka představuje jediné vlakové spojení s metroplexem pro osobní dopravu. Cesta trvá přibližně dvě hodiny a často si ji rezervují zaměstnanci japonských megapodniků, kteří mají v obou městech své obchodní zájmy.

Další možnost představuje cesta po moři jednou z mnoha obchodních lodí nebo lodí pro přepravu cestujících, jež denně připlouvají do seattleského obchodního přístavu. Cestující, kteří přijeli lodí, se musí přihlásit u přístavních úřadů, aby si nechali zkontrolovat a aktualizovat své cestovní dokumenty, avšak mnozí jedinci se odtud do metroplexu vplíží nepozorovaně. Pašeráci a obchodníci na černém trhu jsou velmi ochotní propašovat člověka za tu správnou cenu do města.

Uvnitř metroplexu se mohou domorodci a návštěvníci pohybovat pomocí vzdušné dopravy, aut, trajektů nebo prostředků hromadné dopravy.



Vzdušná doprava

Většina větších podnikových a vládních budov má vlastní přistávací plochu pro vrtulníky a ve městě působí pět firem zajišťujících vzdušnou taxislužbu, které létají z věže Sea-Tac nebo nejdůležitějších podnikových center k hlavním atrakcím města. Vzdušné taxíky musí mít svůj letový plán schválen od věže Sea-Tac a jsou pod dohledem městského a podnikového radaru. Podezřelé odchylky od udaných letových tras mají za následek nejprve varování, poté návštěvu ozbrojeného hlídkového vrtulníku Lone Star.

Auta

Seattle disponuje rozsáhlou a dobře udržovanou soustavou silnic, která je téměř kompletně vybavená pro provoz elektrických dopravních prostředků, jež se na dopravě podílejí v největším množství. Jízda přes metroplex trvá zpravidla tři hodiny za řídkého provozu, během dopravních špiček přiměřeně déle.

V zapadlejších oblastech typu Barrens je elektrická síť často poškozená nebo nefunkční a udržování silnic je asi stejně kvalitní jako žádné. Domorodci proto dávají při individuální přepravě přednost motorkám, jež jsou menší a snáze se s nimi vyhýbá překážkám. Kdo cestuje po Barrens nebo hlavních dopravních tepnách Seattlu v noci, musí se připravit na setkání s některým z četných motogangů, které terorizují všechny lidi, kteří projíždějí silničním úsekem, na nějž pohlížejí jako na své teritorium. Přiměřený úplatek může čas od času určitý gang přesvědčit, aby vás nechal projet; pokud to nebude stačit, budou zapotřebí tvrdší argumenty nebo rychlé auto a dobré řídičské dovednosti, jinak se nevyhnete potížím.

Trajekty

Přes den projíždí dvacet trajektových člunů společnosti Seattle Ferry System podél pobřeží a mezi městem a ostrovy v Puget Sound. Od přístavní hráze 66 v centru Seattlu jezdí v hodinových intervalech trajekty do Tacoma a Everettu. Některé z nich jsou s to pojmout až 50 aut; pro chodce existuje navíc několik menších trajektů pro přepravu osob nebo rychlé vznášedlové trajekty.

Hromadná doprava

Metro Transit Company má na starosti síť veřejné dopravy v Seattlu. V celém metroplexu existuje množství autobusových linek, navíc má Seattle k dispozici jednokolejku, jejíž síť byla za posledních sto let několikrát modernizována a rozšířena. Jednokolejka jezdí po nadzemní dráze a její zastávky se nacházejí v důležitých uzlových bodech jako centru Seattlu a arkologii Renraku.

Vláda

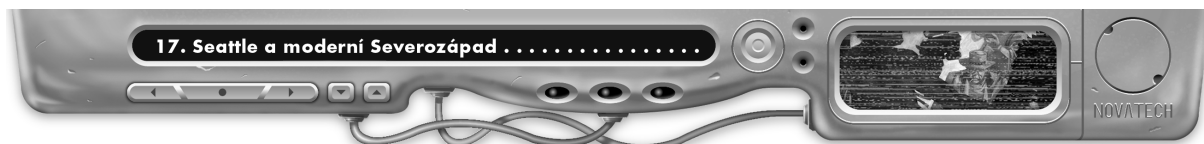
Metroplex Seattle je rozdělen na deset okresů, z nichž každý spravuje starosta a okresní rada. Guvernér, jemuž stojí po boku 21členný kabinet, je zodpovědný za celý metroplex. Seattle má navíc Kongres, který tvoří sto zvolených zástupců z jednotlivých okresů. Okres Fort Lewis spadá pod jurisdikci armády SKAS a velitel metroplexní gardy zastává tradičně post zdejšího starosty.

Současný guvernér Ivar Lindstrom získal tento úřad po nedávném zmizení guvernérky Marilyn Schulzové při samouzavření arkologie Renraku. Je brilantním mediálním taktikem a rád rozdmýchává živé debaty mezi mnoha konkurenčními zájmovými uskupeními ve městě. Očekává se, že dynamický a oblíbený Lindstrom si v dohledné době svůj úřad také udrží, pokud se jeho předchůdkyně znovu nečekaně neobjeví.

Strážci zákona

Hlavním poskytovatelem policejních služeb v metroplexu je Lone Star Security Services, ačkoli těm, kdo jsou schopni zaplatit, mohou poskytnout kvalitativně vyšší bezpečnostní služby jiné soukromé firmy. Lone Star je známá svým pravidlem „nejdřív střilet, pak se ptát“, svou policejní práci ovšem odvádí za většiny okolností a ve většině městských čtvrtí vcelku řádně. Obávané slumy jako Redmond Barrens však spatří tvář hvězdných poldů spíše zřídka, a i tehdy pouze v těžkém pancíři pro potlačování nepokojů nebo v hlídkovém Citymasteru, jenž se ježí zbraněmi. Válka podsvětí, kterou město nedávno přestálo, přivedla Lone Star až na hranici jejích možností a podle neutichajících zvěstí přemýšlí guvernér Lindstrom o vypovězení smlouvy.

Ve startovních boxech stojí už mnoho jiných bezpečnostních firem, které jsou připraveny zaujmout místo Lone Star – především Knight Errant Security, milovaný projekt velkého Damiena Knighta z Ares Macrotechnology. Knight Errant je již nyní zodpovědný za zabezpečení řady podnikových zařízení ve městě a přivítal by šanci na rozšíření svého pole působnosti. Personál Knight Errant je skvěle vycvičen a disponuje tím nejlepším vybavením, které samozřejmě výhodně poskytují ostatní dceřinné firmy Aresu, jako Ares Arms. Zaměstnanci Knight Errant, kteří ve svých černých uniformách vypadají opravdu rázně a elegantně, jsou považováni za elitu bezpečnostních sil, na rozdíl od spíše ošuntělých „pendrekových fízlů“ z Lone Star.



V Seattlu operuje přinejmenším dvacet dalších bezpečnostních služeb, od větších firem jako Eagle Security nebo Hard Corps, Inc. až po menší lokální společnosti jako Emerald City Security, Nightingale a Olympic Security. Většina těchto firem si vydělává peníze na základě soukromých smluv s menšími podniky, jež si nemohou dovolit Lone Star nebo Knight Errant.

V rámci snah Lone Star o udržení smlouvy přešel odpovědný činitel Lone Star Seattle William Loudon k najímání shadowrunnerů pro akce zaměřené proti organizovanému zločinu, které tak zcela neodpovídají požadavkům na legalitu jeho organizace. Před nedávnem přivedl znovu k životu Stínové jezdce, oddělení Lone Star Seattle, specializované na utajené operace, jež se má ujmout podnikových stínových aktivit.

Metroplexní garda Seattlu

Jako městský stát SKAS uprostřed nepřátelského území spadá Seattle pod ochranu armády SKAS. Metroplexní garda plní toto poslání v rámci svých možností, které jsou ovšem silně omezené vzhledem k relativně malému počtu pouhých tří praporů a z větší části starožitnému vybavení. Vojáci jsou zčásti profesionálové na plný úvazek, zčásti záložníci povolání na omezenou dobu, se štábními a polními důstojníky, kteří zahrnují vše od důstojníků armády SKAS až po osoby jmenované z politických důvodů. Gardu může uvést do pohybu guvernér nebo výkonné rozhodnutí městské rady, akci však musí do 24 hodin ratifikovat seattleský Kongres.

Podniky

Seattle byl odjakživa oblíbeným hřištěm podniků a aktuální podnikový konflikt k tomu jen ještě více přispěl. Vedle takových starousedlých megapodniků jako Mitsuhama Computer Technologies a Renraku Corporation zaměřují svou pozornost na metroplex stále více nové ctížádostivé megafirmy jako Wuxing a Cross Applied Technologies. Velkorysé dary z odkazu zesnulého prezidenta Dunkelzahna, spárované s četnými pozůstatky z víru podnikové války, se ukázaly být úrodnou půdou pro vzestup řady malých a středně velkých podniků. Konkurenční boj mezi lokálními společnostmi a megapodnikovými giganty je tvrdý a často se projevuje utajenými obchody v zadních pokojích nebo zločineckými útoky na rivaly – ty mnohdy provádějí týmy shadowrunnerů, které se nacházejí na výplatní listině podniků jen velmi neoficiálně.

Megapodniky

V Seattlu jsou nějakým způsobem zastoupeny všechny AAA-megapodniky, ať už prostřednictvím pouze nominálních poboček nebo prostřednictvím nejmodernějších výzkumných laboratoří a gigantických průmyslových parků.

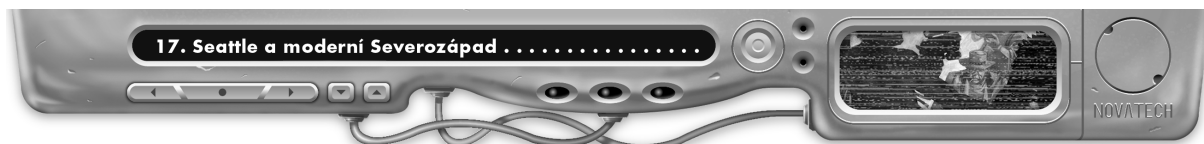
Ares Macrotechnology vlastní v oblasti Seattlu několik společností pro lodní a vzdušnou dopravu a dceřinná společnost Knight Errant Security Systems poskytuje bezpečnostní služby pro organizace a podniková zařízení v celém metroplexu. Ares je navíc nejdůležitějším dodavatelem zbraní pro obchodní řetězec WeaponsWorld a má lukrativní dílčí smlouvy s místní společností Federated Boeing. Hlavní ústředí podniku v Seattlu disponuje nejnovějšími bezpečnostními a obrannými systémy.

Aztechnology Corporation považuje svou severozápadní divizi v Seattlu za nejdůležitější ekonomické předmostí v severní Americe, jelikož tento podnik má ze zákona zakázanou obchodní činnost v Kalifornii a Tir Tairngire. Pyramida Aztechnology je poznávacím znamením Seattlu na jeho siluetě na obzoru a ukrývá kanceláře a zařízení všech hlavních divizí Aztechnology, mezi nimi i magickou výzkumnou laboratoř v nejvyšších patrech. V Seattlu je dislokován přinejmenším jeden prapor aztlanských ozbrojených sil, aby chránil pyramidu a blíže nespecifikované „podnikové zájmy“.

Cross Applied Technologies je na seattleské podnikové scéně relativním nováčkem. V roce 2056 začal se stavbou své místní pobočky. Místní odnož Cross Advanced Electronics vyrábí a prodává elektronický hardware, mezi jinými počítače, simsensové přehrávače a nahrávače. Předsedou divize je Nicholas Aurelius, syn Leonarda Aurelia, někdejšího předsedy představenstva Ares Macrotechnology a zapřísáhlého nepřítele nejvyššího šéfa Aresu Damiana Knighta. Zlá krev mezi rodinami Knightů a Aureliů je již sama o sobě zárukou toho, že se zájmy Aresu a Crossu v Seattlu v budoucnosti zkrátí, a pravděpodobně dopomůže několika shadowrunnerům k slušnému příjmu.

Šest stříbrných a černých mrakodrapů na pobřeží Lake Washington tvoří hlavní severoamerické ústředí **Mitsuhama Computer Technologies**. Mitsuhama je znám především svými mnohokarátovými výrobky špičkové techniky a svými těsnými vztahy k Jakuze, ačkoli ty nebyly nikdy prokázány. Škody, které si vzájemně způsobily v aktuálním podnikovém konfliktu Fuchi a Renraku, představují pro Mitsuhamu příležitost stát se v oblasti počítačů a elektroniky tím, kdo bude na trhu udávat tón, a tuto příležitost si podnik sotva nechá ujít.

Novatech, Incorporated, reinkarnace někdejší severoamerické odnože Fuchi Industrial Electronics (jenž nás opustil), je nejnovějším megapodnikovým hráčem na jevišti Seattlu. Novatech převzal místo Fuchi v Seattlu a



bezohlednost a smysl pro obchod jeho majitele Richarda Villierse by mohly v nejbližší budoucnosti posunout podnik ještě více dopředu. Novatech Seattle představuje pro podnik bránu k tichomořskému pobřeží a do Asie, kde je možné vydělat ještě hodně peněz. William Ager, někdejší „správce zvláštních zdrojů“ u Fuchi, nastoupil u Novatechu, a říká se, že najímá velké množství shadowrunnerů, aby podpořil zájmy podniku v Seattlu.

Starobylý a ctihodný podnik **Renraku Corporation** měl své prsty v seattleském trhu vždy, i když utrpěl těžké rány jednak díky porážkám v podnikové válce, jednak díky tajemnému samouzavření své perly v koruně, zdejší arkologie. Jelikož mohl Renraku díky přátelskému převzetí spolknout třetinu Fuchi, zachránilo ho to před dalším sestupem na podnikovém potravním řetězci a nyní se pracuje na tom, aby podnik co možná nejdříve znovu získal kontrolu nad arkologií.

Saeder-Krupp Corporation, největší megakonzern na světě a oblíbená hračka svého majitele, velkého draka Lofwrya, nemá v Seattlu žádnou vlastní pobočku. Mnohé malé lokální továrny a firmy ovšem patří dceřinným firmám Saeder-Krupp a podnik provozuje ve městě několik kanceláří, jež zásobují informacemi ústředí v Německu. Jelikož byl Saeder-Krupp vykázan z Tir Tairngire a Kalifornie, představuje Seattle nejdůležitější „odposlouchávací post“ na severoamerickém tichomořském pobřeží.

Dvě věže z oceli a polarizovaného skla skrývají kanceláře seattleské pobočky **Shiawase Corporation**, která má na tichomořském Severozápadě prsty ve hře na mnoho způsobů. Shiawase se silně angažuje v Seattlu, od fúzní jaderné elektrárny v Redmondu přes stavební projekty pro metroplexní vládu až po silně expandující biotechnologickou divizi. Intenzivní vnitřní boje v rámci Shiawase vedou často k shadowrunům jedné části podniku proti jiné. Poté, co Shiawase mohl přednedávnem pohltnout třetinu Fuchi, tlačí se silně na kyberwarový trh a všechny projekty, na nichž se v Seattlu pracuje, se považují za přísně tajné.

Wuxing, Inc., podnik z Hongkongu, který se před krátkým časem vyšvihl mezi megapodniky, mezitím převzal i důležitou roli v Seattlu. Wuxing je stále více a více aktivní v ekonomice a politice Seattlu a prosazuje alianci mezi metroplexem a státy s přístupem k Tichému oceánu, jako je Hongkong, Korea, Singapur, Rusko a další oblasti mimo vliv Japonska. Tím si Wuxing nezískal zrovna oblibu u svých japonských megapoluhráčů a mnozí z nich by rádi viděli Wuxing znovu na dně. Wuxing zatím renovuje své seattleské hlavní ústředí a provádí v metroplexu agresivní program zaměstnanosti.

Yamatetsu Corporation, který svou někdejší roli nováčka mezi megapodniky mezitím postoupil jiným, se dostal nedávno do světla ramp, když vešel ve známost přesun hlavního podnikového ústředí z Japonska do ruského přístavu Vladivostok. Yamatetsu, který je znám jako jediný japonský konzern příznivě nakloněný metalidem, tuto pověst velmi rychle zužitkoval a bleskově zaměstnal v Seattlu množství metalidů. Nenadálý odchod z Japonska rozdmýchal u některých konzervativnějších zaměstnanců hlubokou nespokojenost, a tím vedl k boji o moc v rámci podnikové infrastruktury.

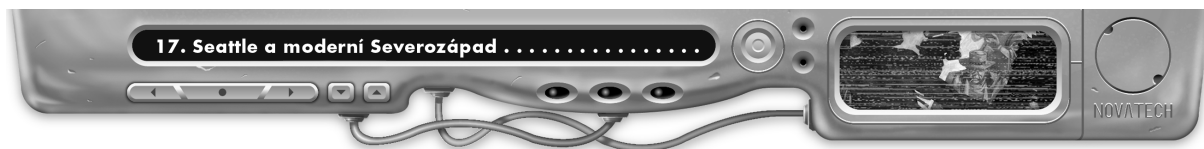
Místní podniky

Seattleské lokální podniky sahají od giganta vzdušné dopravy Federated Boeing, největšího zaměstnavatele v metroplexu, až po vícevrstevný Brackhaven Investments, který patří někdejšímu kandidátovi na úřad prezidenta SKAS Kennethu Brackhavenovi, zatvrzelému konzervativci s protimetalidskými vrtochy, jež zavánějí rasismem. Další důležití hráči na scéně Seattlu jsou Global Technologies, Inc., malý podnik vyrábějící špičkovou techniku, který se specializoval na simsens a softdovednosti; MegaMedia, největší seattleský producent simsensu s napojením na větší hollywoodská studia jako Amalgamated Studios a Virtual World-Disney; Mickrodeck Industries, výrobce levného počítačového hardwaru a softwaru, který uzavřel lukrativní licenční dohodu s Mitsuhamou; Pacific Rim Communications, který provozuje RTS Seattlu; Telestrian Industries, konglomerát, jehož majitelé sedí v Tir Tairngire a který má prsty téměř ve všech žhavých technologických oborech; Universal Omnitech, vlastník biowarových patentů, které podniku ročně vynášejí více než miliardu nujenů; a VisionQuest Entertainment, simsensová produkční společnost, která až do jeho předčasného odchodu patřila velkému drakovi Dunkelzahnovi.

Seattle ve stínech

Stejně jako každé jiné velkoměsto ve světě *Shadowrunu* má i Seattle své temné dno, kde žijí, pracují a umírají lidé na okraji společnosti. V seattleském podsvětí se to hemží aktivitou, ať už se jedná o runnerské týmy na volné noze, gangy nebo zločinecké syndikáty. S trochou chytrosti a štěstí se dá v této pulsující směsi pašeráckých přístavů, hráčských doupat, nevěstinců a ilegálních obchodů skvěle prospívat; jiní se snaží jednoduše přežít další den, nepovšimnutí šéfy syndikátů nebo často brutálními gangy, které hledají vzrušení.

Mafie, Jakuza, triády a kruhy Seouly, nejrozsáhlejší syndikáty, jež operují v Seattlu, udržují při životě stínovou ekonomiku. Mnohé z nich používají místní gangy k vymáhání výpalného nebo k distribuci ilegálního zboží typu BTL, což příležitostně vede ke krvavým válkám band.



Mafie

La Familia má v Seattlu dlouhou historii, která začala ovládnutím doků a oborů. Od té doby pronikla téměř do každého představitelného zločineckého řemesla a dokázala si svou mocenskou pozici uhájit i přes neustálé konflikty s Jakuzou a příležitostně boje o moc ve vlastních řadách. Současným donem v Seattlu je Maurice Bigio a rodina Bigiů má mafiánské aktivity téměř v celém metroplexu pevně v rukou. Velkou část peněz vydělává pašováním a vymáháním výpalmého v tacomských docích a prostřednictvím půjček má prsty v mnoha místních firmách. Další důležité postavy v seattleské Mafii jsou Rowena O'Malleyová, dcera posledního dona a hlava rodiny Finniganů, a Vince „Počtář“ Ciarniello, lstivý starý *capo* rodiny Ciarniellů.

Jakuza

Jakuza začala se svými operacemi v Seattlu na přelomu století, když do města dorazila spolu s posílenými japonskými megapodniky. Jakuzza zůstala ve spojení s těmito podniky po několik let, dokud syndikát nevzrostl natolik, že ve zdejším regionu založil nové klany Jakuzy. S lety se stala nejmocnějším syndikátem na tichomořském Severozápadě, který se často pouští do křížku s Mafií a neustále rozšiřuje své pole působnosti, odhlédneme-li od několika čistek, které nařídila nejvyšší místa v Japonsku. Hanzo Šotozumi, současný ctizádostivý ojabun Seattlu, vyhlásil před krátkým časem nezávislost své organizace na japonském vedení, což dává tušit hrozící stínovou válku mezi Jakuzou v Seattlu a ve zbytku světa.

Triády

Čínské syndikáty, známé pod označením triády, jsou novými arivisty v podsvětí Seattlu. Ovládají Hongkong a velkou část Číny, mají ovšem zájmy po celém světě. Seattleské triády, obzvláště Žlutý lotos, Osmdesát osmičky a Oktagon, vězí hluboko v pašeráckých obchodech a dodávají hlavně drogy, čipy, zbraně apod. Jejich lukrativní pašerácké aktivity z nich učinily velkého konkurenta Mafie a Jakuzy; boje mezi pašeráky, patřícími k různým syndikátům, jsou zatím skoro na denním pořádku.

Triády nedávno výrazně pronikly na trh s BTL tím, že prodávají takzvané kong-čipy, laciné hongkongské kopie dražších čipů BTL, které distribuují Mafie a Jakuzza. Kong-čipy pozvolna dobývají trhy ostatních syndikátů, což je samo sebou nečiní zrovna šťastnými.

Kruhy Seulpy

Seattle je rodištěm kruhů Seulpy, které vznikly ve 40. letech 21. století po brutálních čistkách v Jakuze z jejich korejských členů. Kruhy jsou neznámým faktorem seattleského podsvětí; jsou malé, dobře organizované a mají vždy své vlastní plány a cíle. Někdy pracují společně, jindy je dělí světy. Mnohé z nich mají styky s menšími místními gangy, které pro ně zařizují ilegální obchody všeho druhu, od distribuce BTL přes prostituci po vydírání. Nejdůležitější kruhy zahrnují kruh Choson, největší v Seattlu; kruh Komun'go, známý svým rozsáhlým používáním magie; a kruh Tartarus, který se specializoval na pašování tělesných součástí.

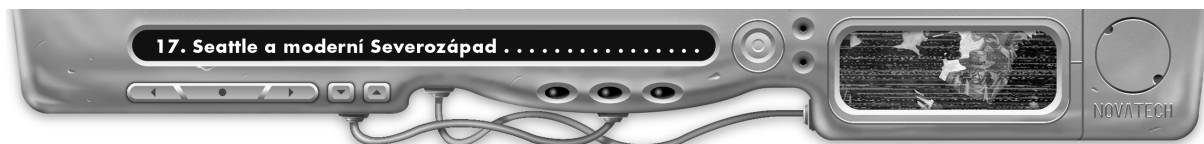
Důležité gangy

Seattle nazývají svým domovem četné gangy nejrůznějších velikostí, od těch, které jsou dostatečně centralizované a velké, aby se již daly považovat za minisyndikáty, po malé, ale brutální gangy prahnoucí po vzrušení, které terorizují seattleské dálnice. K největším a nejmocnějším gangům v Seattlu patří Ancients, Cutters a Merlyns.

Ancients jsou čistě elfí motogang, který má odštěpné skupiny skoro ve všech severoamerických velkoměstech. Kontrolují pašerácké trasy mezi Seattlem a tiskými městy Salem a Portland a vedle toho se zabývají menšími operacemi s výpalmým apod. Cutters, kteří jsou znovu na vzestupu poté, co před pěti lety seattleská odnož téměř kompletně zanikla, jsou strukturováni po podnikovém vzoru a pohlíží na sebe samé jako na podnikatele. V současné době rekrutují nové členy a doufají, že znovu dosáhnou svého někdejšího počtu a síly. Aktivity Cutters sahají od pašování a vydírání přes prodej drog a čipů až po únosy a bezpečnostní práci na volné noze. Merlyns, největší a nestarší kouzelnický gang v Seattlu, používají svou magii téměř výlučně ve službách Mafie.

Lékařská péče

Každý, kdo pracuje ve stínech, od nešťastného runnera, který si přivodil otravu olovem, až po pouličního samuraje, který si chce nechat instalovat nejnovější kyberwarovou hračku, bude dříve či později potřebovat služby dobrého lékaře. V Seattlu funguje více než padesát nemocnic a klinik, a i když většina z nich požaduje před započetím ošetřování předložení platného SIN, přesto existují v mnoha těchto institucích lékaři, kteří jsou více než ochotni za správnou cenu nakrátko zapomenout na pravidla. Někteří lékaři provozují vedle toho



takzvané stínové kliniky, aby se postarali o pacienty se „speciálními potřebami“ (a patřičně tlustými kreditními hůlkami).

Také DocWagon, nejdůležitější záchranná služba v Seattlu, nabízí lékařskou péči. Firma je známá především svými údernými a těžce vyzbrojenými záchrannými týmy, které vyzvedávají klienty DocWagonu z nebezpečných situací, např. přestřelek nebo pouličních bitev, avšak provozuje rovněž několik klinik v mnoha městských čtvrtích.

Vedle nemocnic nabízí Seattle ještě celou řadu legálních a ilegálních bodyshopů. Posledně jmenované nejsou zdaleka tak puntičkářské jako ty první co se zákazníků týče, a díky tomu se mezi jejich pacienty řadí mnoho shadowrunnerů. Zákroky jsou však na vlastní nebezpečí. Některé bodyshopy a dokonce i uznávané kliniky a nemocnice prý podle zvěstí prodávají části těl pašerákům orgánů.

Zpravodajství

Seattle je stále lačný po titulcích a místní zpravodajské služby zarputile bojují o informace. Pracovat pro zpravodajskou agenturu nebo jí prodávat informace může být pro runnera dobrým vedlejšákem, i když někdy také trochu riskantním. Lidé, kteří mají co skrývat, nejsou obvykle příliš žhaví na to, aby se jejich tajemství šířila přes trideo po celé zemi, a často sahají po extrémních opatřeních, aby jejich tajemství zůstala tajemstvími.

Nezávislá informační síť

Nezávislá informační síť (Independent Information Network, IIN) je celosvětová organizace, jejíž reportéři a čmuchalové prodávají svůj materiál zpravodajským vysíláním po celé planetě. Reportéry IIN překonávají v pověsti nejlepších hledačů špíny pouze slídelové z NewsNetu. IIN je výlučně ve vlastnictví metalidů, což je pro organizaci výhodné při jednání se zdroji informací z takových míst, jako je Orčí podzemí, elfí enkláva Taristar nebo seattleský elfí okrsek. IIN a její spolupracovníci již obdrželi nesčetné výhrůžky smrti od militantních lidských rasistických skupin.

Runner si může příležitostně přijít na pěkné peníze, pokud podporuje čmuchala z IIN při hledání důkazů a faktů pro nějakou story. Dobrý decker najde vždy práci, při níž bude muset vyzvídat v podnikových systémech nebo vládních hostech. Šéfredaktorka má mít údajně k dispozici úplatkový fond, z něhož najímá runnery, aby udělili lekci uskupením, která si něco začnou s IIN. INN je také vždy štedrým zdrojem cenných zlatadat; rozpracované reportáže, soubory s citlivými fakty, přitěžující trideonahrávky a další věci mohou stát správného zákazníka značnou částku peněz, zejména tehdy, pokud všechny existující kopie záhadným způsobem zmizí.

NewsNet

NewsNet je největší nezávislá zpravodajská síť na celém světě. Není ve vlastnictví ani pod kontrolou žádného megapodniku a je známá tím, že si bere na mušku každého. Čmuchalové z NewsNetu jsou mistry ve starobylém a ctihodném umění tvorby senzací a investigativního žurnalismu. Platí velmi dobře za tipy na žhavé story, zejména z vnitřního světa podniků. Runner by si ale měl pečlivě rozmyslet, co prodává. NewsNet své zdroje neprozrazuje, ale megapodniky si často dají pozoruhodnou námahu, aby vystopovaly a umlčely lidi, kteří mnoho mluví.

KSAF

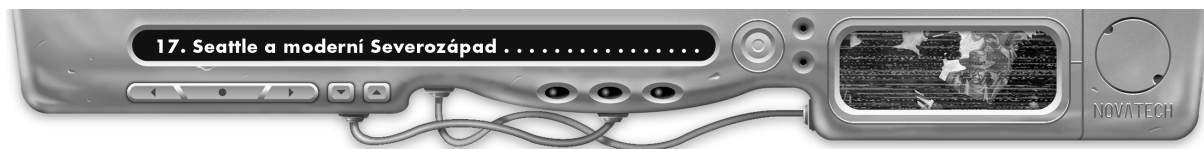
Podle vzhledu je KSAF pouze malý nezávislý triedovysílač. Zdá se však, že spolupracovníci KSAF mají neuvěřitelný čich a neustále se jim daří zachycovat živě důležité události jednadvacátého století. Dodnes nikdo netuší, jak mohou vědět, které události se vyplatí zachytit jejich kamerami a vysílat je v metroplexu a po celé severní Americe.

Trideopiráti

Seattle v žádném případě netrpí nedostatkem lidí s trideokamerou a nutkáním ukázat masám „pravdu“, ať už je to jakákoli její verze. Mnozí z těchto pirátů sledují osobní potřeby, zatímco jiné zajímají pouze peníze a za poplatek zprostředkovávají přenosy ilegálních pořadů jako show smrti z Aztlanu.

Kmenová území a další oblasti

Seattle je obklopen cizími státy, jejichž postoj k metroplexu sahá od nedobrovolného trpění až po kypící nepřátelství. Mezi sousedy Seattlu patří mezi jinými Seliš-shidheská rada, Cimšjan, který se odtrhl od Států domorodých Američanů, a elfí stát Tir Tairngire.



Seliš-shidheská rada

Seliš-shidheská (S-S) rada zahrnuje podstatnou část někdejších států Washington a Idaho, stejně jako velký kus toho, co kdysi bylo Britskou Kolumbií, včetně Vancouveru. Naštěstí pro Seattle pohlíží S-S rada na metroplex a SKAS spíše lhostejně než nepřátelsky. Dokud si Seattle dokáže udržet své problémy uvnitř vlastních hranic, nechává S-S rada plex v klidu. Jako hlavní dodavatel energie pro Seattle má S-S rada v ruce důležitý nátlakový prostředek na metroplex; pokud by měl někdy podnik Gaeatronics Corporation odmítnout podporu infrastruktury Seattlu, znamenalo by to pro město těžkou ránu.

Seliš-shidheská rada sestává z několika větších kmenů, z nichž dva jsou převážně metalidské. Jednotlivé kmeny ovládají vždy své vlastní regiony uvnitř státu a jsou vedeny kmenovými náčelníky. Každý kmen vysílá jednoho zástupce do shromáždění S-S rady, které určuje politiku celého státu.

Následuje popis nejdůležitějších kmenů Seliš-shidheské rady.

Selišové

Převládající rasa: lidé

Teritorium: převážná část území jižně a západně od Puget Sound

Náčelník: Harold Šedý medvěd

Vrchní šaman: Skákající losos

Důležitá hospodářská odvětví: energetická produkce, rybolov a cestovní ruch

Selišové, zakladatelé a majitelé Gaeatronics Corporation, jsou technicky nejvyspělejším kmenem v S-S radě. Gaeatronics patří fúzní jaderná elektrárna, která zásobuje energii velkou část Seattlu, stejně jako solární a větrné elektrárny na celém území S-S rady a geotermální zdroje energie podél Kaskádového vulkánů. Ekonomický, politický a technologický know-how Selišů vedl k tomu, že v radě dominují, což ostatní kmeny jako Makahové nebo o něco chudší Kaskádoví orkové nevidí zase až tak rádi. Vcelku však Seliše jejich sousedé respektují.

Sinsearachové

Převládající rasa: elfové

Teritorium: jihozápadně od Seattlu, včetně Mount Rainier

Náčelník: Gillian Ranní píseň, kojotí šamanka

Vrchní mág: Ryan Vysoké čelo

Důležitá hospodářská odvětví: přírodní lesní produkty, umělecká řemesla, cestovní ruch a chov domácích zvířat

Kmen Sinsearachů sestává hlavně z elfů, kteří se ucházeli o přijetí do SDA poté, co Nejvyšší kmenová rada veřejně pozvala všechny metalidy na kmenová území. Mnozí z původních příslušníků kmene byli „bledé tváře“, elfové neindiánského původu, kteří se rozhodli pro kmenový způsob života. Časem došlo k rozkolu mezi k elfy, kteří chtěli zůstat v SDA, a těmi, kteří se obávali, že S-S rada bude metalidy znevýhodňovat. Nakonec se kmen rozpadl na Sinsearachy a Cénesté, „opuštěné“ elfy. Cénesté přerušili všechna pouta se Seliš-shidheskou radou a když v roce 2035 založili Tir Tairngire, pozvali další elfy, aby se přestěhovali do jejich státu. Vztahy mezi oběma státy jsou chladné, i když mezi Sinsearachy mají existovat skupiny, které mají úzké vazby na své bratrance v Tir Tairngire.

Sinsearachové velmi dbají na životní prostředí a se svou technologií se snaží zasahovat do přírody co možná nejméně. Žijí z biologického zemědělství a lesnictví, tradičních uměleckých řemesel a turismu v Kaskádovém pohoří.

Makahové

Převládající rasa: lidé

Teritorium: severozápad poloostrova Olympic

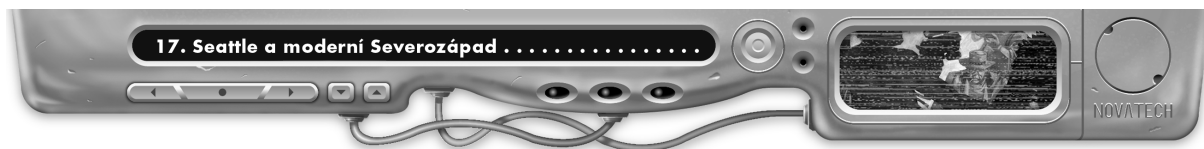
Náčelník: George Vigvamový kůl

Vrchní šaman: Černá vydra

Důležitá hospodářská odvětví: lesnictví

Makahové ovládají severní cíp poloostrova Olympic, kde se nacházejí úrodné lesy a někdejší námořní základny USA, které stále využívá S-S rada. Navíc ovládají opěrný bod pro ponorky Trident a několik dalších zařízení někdejšího námořnictva Spojených států, což z nich činí důležitý faktor v obranné síti S-S rady a poloostrova.

Makahové žijí především z dřevozpracujícího průmyslu. Kmen dopravuje pokácené stromy, papír a další výrobky ze dřeva po vodě do Seattlu a Vancouveru, odkud se dále dostávají do celého Tichomoří.



Kaskádové vrány

Převládající rasa: lidé

Teritorium: převážná část území východně od Seattlu až po Kaskádové pohoří

Náčelník: Frederick Orlí oko

Vrchní šaman: Rudá bizoní žena

Důležitá hospodářská odvětví: chov hovězího dobytka a koní, rostlinná výroba, lodní doprava

Kaskádové vrány podporují návrat k tradičnímu způsobu života Indiánů a vyhnání všech „cizinců“ z oblasti Severozápadu, včetně Seattlu. Naštěstí pro metroplex byly návrhy kmene na převzetí Seattlu dosud vždy odmítnuty shromážděním, které nemá na porušení Denverské smlouvy zájem, jelikož po řešení volají naléhavější vnitřní problémy.

Kaskádové vrány ovládají Vancouver, největší přístav S-S rady. Metroplex Seattle je největším konkurentem Vancouveru; kontrolou obou měst by kmeni do klína spadla veškerá lodní doprava v tomto regionu. Selišové a Makahové jsou proti tomu, jelikož dávají přednost zdravé konkurenci a další vývozní možnosti pro své zboží. Rivalita těchto dvou zájmových skupin se často projevuje ve stínech Seattlu, kde se Kaskádové vrány někdy pokouší sabotovat seattleskou lodní dopravu, zatímco ostatní kmeny chtějí právě tomu zabránit.

Kaskádoví orkové

Převládající rasa: orkové

Teritorium: malá oblast v Kaskádách severně od Východní silnice do Seattlu

Náčelník: Pawl Zarostlý vrch (troll)

Vrchní šaman: Scink (ork)

Důležitá hospodářská odvětví: chov ovcí, hornictví a pašování

Kmen Kaskádových orků sestává z větší části z orků, trollů a několika trpaslíků a lidí z Kaskádových vran. Kmen se osamostatnil brzy po založení SDA a vyznačil si v horách své vlastní teritorium, kde příslušníci kmene chovají dobytek a věnují se dolování. Kaskádoví orkové jsou vůči „posvátné Zemi“ méně citliví a provozují několik důlních zařízení, která zřetelně pokulhávají za běžným standardem životního prostředí v S-S radě. Vedle toho si kmen vydělává ještě nějaké peníze prodejem strojově vyráběného „rukodělného“ tovaru.

Velká část blahobytu tohoto malého kmene pochází z podpory pašeráků, kteří na své cestě z a do Seattlu procházejí Kaskádami. Teritorium Kaskádových orků platí za cestovní stanici pašeráků s téčky, kteří dopravují svůj náklad ze Seattlu do Denveru a dále na jih a východ. Ostatní kmeny se rozhodly přivírat nad těmito aktivitami obě oči, protože pašované zboží směřuje hlavně do Seattlu a ne na kmenová území.

Kontakty s Kaskádovými orky se mohou ukázat jako nápomocné, pokud člověk hledá diskrétní možnost dopravy z a do Seattlu. Někteří pašeráci přepravují za správnou cenu i pasažéry a Kaskádoví orkové většinou vědí, koho je třeba oslovit.

Vancouver

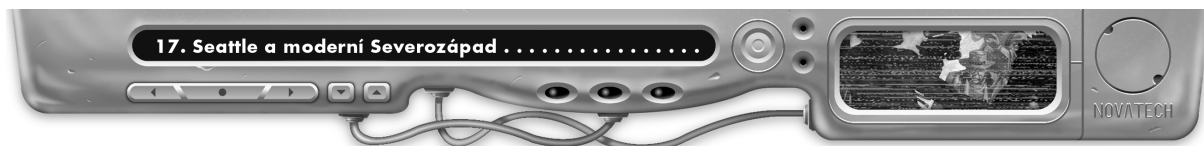
Vancouver leží v ústí Frasierovy řeky do Tichého oceánu a pro Seliš-shidheskou radu je „branou na Dálný východ“ a nejdůležitějším mořským přístavem země. Zde se po tunách překládá zboží především z Kalifornie, Japonska a Hongkongu a do měst v celé tichomořské oblasti se vyváží dřevo, ryby, ropa a potraviny. Kaskádové vrány se starají o to, aby Vancouver zůstal čistý, bezpečný a hezký, zkrátka příkladným rájem moderní indiánské civilizace.

Pod lesklým povrchem se však nacházejí i ve Vancouveru stíny. Podnikové zájmy ve městě mají svůj odraz v mnoha stínových aktivitách, které mají za cíl o krok předstihnout konkurenci ve vancouverské lukrativní lodní dopravě, což je také oblíbené pole působnosti zločineckých syndikátů. Triády jsou ve Vancouveru obzvláště činné a mají prsty ve většině lodních nákladů, které přicházejí z Hongkongu. Město je navíc poslední severoamerickou zastávkou na výnosné pašerácké cestě ze Seattlu přes Aljašku na Sibiř, do Ruska a Vladivostoku, přes Cimšjan a Athabaskou radu. Kromě toho se do Vancouveru dopravuje mnoho ilegálního zboží, jež se pak vydává na cestu do Seattlu.

Kaskády

Kaskádové pohoří prochází územím Seliš-shidheské rady a opisuje oblouk kolem Seattlu přes zemi Sinsearachů až do Tir Tairngire. Díky dech beroucí kráse jsou Kaskády významným zdrojem příjmů SDA, protože se sem vydává mnoho výletníků, táborníků a dalších turistů. Pro poněkud stínovější jedince představují Kaskády důležitou pašeráckou trasu z a do Seattlu pro těžce naložená téčka plná ilegálního zboží.

Seliš-shidhe a elfové z Tir Tairngire pohlížejí na Kaskády jako na důležitou spirituální a magickou lokalitu, především díky stále ještě aktivním sopkám, které znovu probudil k životu Velký tanec duchů. Mnozí šamani



mají v těchto horách svá sídla medicíny a rituální místa. Navíc jsou Kaskády domovem početných druhů probuzených rostlin a zvířat, stejně jako mocných duchů ohně.

Cimšjan

Cimšjan se oddělil od Států domorodých Američanů v roce 2037 a od počátku své nezávislosti je řízený pevnou, konzervativní, antianglosaskou vládou. Velká náčelnice Deborah Jim vládne zemi již více než dvacet let.

Cimšjanské obyvatelstvo sestává kompletně z Indiánů, hlavně z příslušníků kmenů Cimšjan a Tlingit. Malá menšina náleží ke kmenům Haida a Kwakiutl, se kterými většinové kmeny zachází jako s občany druhé třídy. Systematicky útlak vedl k založení militantních skupin jako Haidská národní fronta a Bratrstvo dlouhého domu, které se pokouší prosadit své cíle teroristickými prostředky.

Cimšjanské zákony jsou opravdu tvrdé a většina zločinců je trestána otroctvím (nebo „nucenou službou“, jak to Cimšjanci rádi nazývají). Policie má polovojenský výcvik a často používá armádní zbraně a vybavení.

Cimšjan získává peníze díky těžbě dřeva a hornictví. Na rozdíl od většiny kmenových zemí nedbá Cimšjan příliš na ochranu životního prostředí; mýcení a bezohledná těžba jsou na denním pořádku. Největším neoficiálním hospodářským odvětvím v Cimšjanu je pašeráctví; státem prochází nejdůležitější pašerácká trasa ze Seattlu na Aljašku a odtud dál přes Beringovu úžinu do Ruska a na Sibiř. Pravidelné téčkové runy přivážejí žádané zboží ze Seattlu a jižnějších oblastí na výnosný černý trh do Vladivostoku, odkud se dostává dále do celé Asie. Říká se, že celá řada členů cimšjanské vlády může docela dobře vyžít z toho, že se ve správnou chvíli dívá jinam.

Tir Tairngire

Tir Tairngire, což v řeči elfů sperethielu znamená tolik co „země zaslíbená“, zahrnuje převážnou část někdejšího státu Oregon, stejně jako části Washingtonu a Kalifornie. Ačkoli původní obyvatelstvo Tir Tairngire pocházelo z kmenů tichomořského Severozápadu, později, když zde bylo přislíbeno bezpečné útočiště pro metalidy ze všech států a národů, se do „zaslíbené země“ přistěhovalo značné množství elfů a o něco méně příslušníků jiných metaras. Mocný příliv metalidů posílil domněnku, že Tir Tairngire je zemí magie. Tir Tairngire vládne První kníže Lugh Surehand s podporou Rady knížat. V této radě je patnáct míst, která jsou z větší části obsazena elfy, přičemž jedno křeslo vlastní rovněž velký drak Lofwyr. Hranice Tir Tairngire jsou prakticky uzavřené; přísné zákony o přistěhovalectví se striktně dodržují a vzácně vystavená návštěvnická víza dostávají většinou elfové. Hranice země jsou dobře stráženy nejmodernější technikou, mocnou magií a (pokud lze věřit zvěstem) všemi druhy paranormálních bytostí. Pouze malému počtu jedinců se zdaří ilegální přechod hranic. Kdo je při tom přistižen, dostane drogu provádějící výmaz paměti a je vysazen mimo státní hranice. Od zavraždění prezidenta Dunkelzahna jsou hranice dokonce ještě nepropustnější.

Elfí stát udržuje obchodní vztahy se seattleským metroplexem. V roce 2050 podepsala guvernérka Seattlu s Radou knížat obchodní smlouvu, která učinila ze Seattlu ústřední překladiště zboží z Tir Tairngire, které odsud putuje do SKAS a zbytku světa. V roce 2054 podepsala Rada knížat dohodu, která navíc udělala ze Seattlu nejdůležitější zdroj importu do země elfů. V praxi tato dohoda elfimu státu umožňuje eliminovat jakýkoli nevhodný pohyb zboží z a do Tir Tairngire a ovládat ne zrovna malý díl seattleské ekonomiky. I když někteří mají obavy z právoplatného převzetí Seattlu ze strany Tir Tairngire, přesto představuje Seattle skvělou nárazníkovou zónu mezi státem elfů a zbytkem světa a navíc místo, kam může Tir Tairngire vykázat své nežádoucí obyvatele.

Portland

Díky své poloze se Portland těší jedinečné pozici v rámci Tir Tairngire. Město leží na hranici se Státy domorodých Američanů a je od zbytku země odděleno Portlandskou zdí. Portland je jediným místem, kam mohou vstoupit návštěvníci Tir Tairngire, aniž by se museli vystavit nedůvěřivé prohlídce ze strany úřadu pro přistěhovalectví. Díky tomu je Portland pro Tir Tairngire branou do světa.

Město se nachází pod upraveným válečným právem a je spravováno vojenským tribunálem a Radou knížat. Policie se může těšit z armádní výbavy a výcviku a deset metrů vysoká Portlandská zeď je chráněná nejnovější zabezpečovací technikou. Přísně strážžený Královský pahorek, kde žijí a působí knížata Tir Tairngire, leží přímo vně zdi a je spojen s městem Branou zapadajícího slunce.

Portlandské stíny jsou hluboké a temné. Runneři, kteří si v nich chtějí vydělávat na živobytí, musí ovládat své řemeslo dostatečně dobře, aby se dokázali klidit z cesty ochranným oddílům Tir Tairngire a místní policii, které jsou dokonce o hodně paranoidnější a brutálnější než obávaní fizlové ze seattleské Lone Star. Ve stínech Seattlu se však dá také najít plno práciček, které mají co do činění s Tir Tairngire. Elfí stát má v Seattlu rozmanité zájmy, legální a méně legální, a zná řadu možností, jak dovnitř a ven propašovat lidi i zboží.